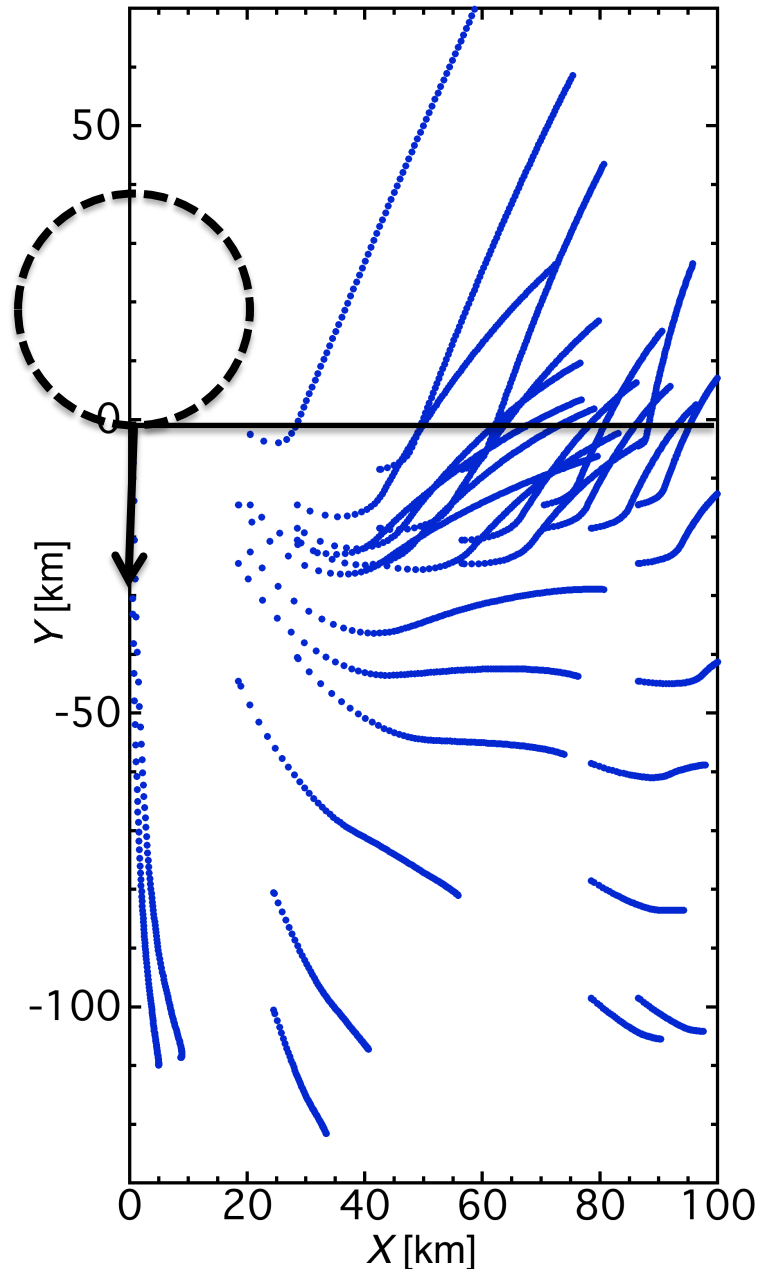


# iSALEトレーサ粒子解析 サンプルプログラム

黒澤耕介, 千秋博紀  
千葉工業大学 惑星探査研究センター

トレーサ粒子解析で  
何ができるか？

# Lagrangian tracer particleとは

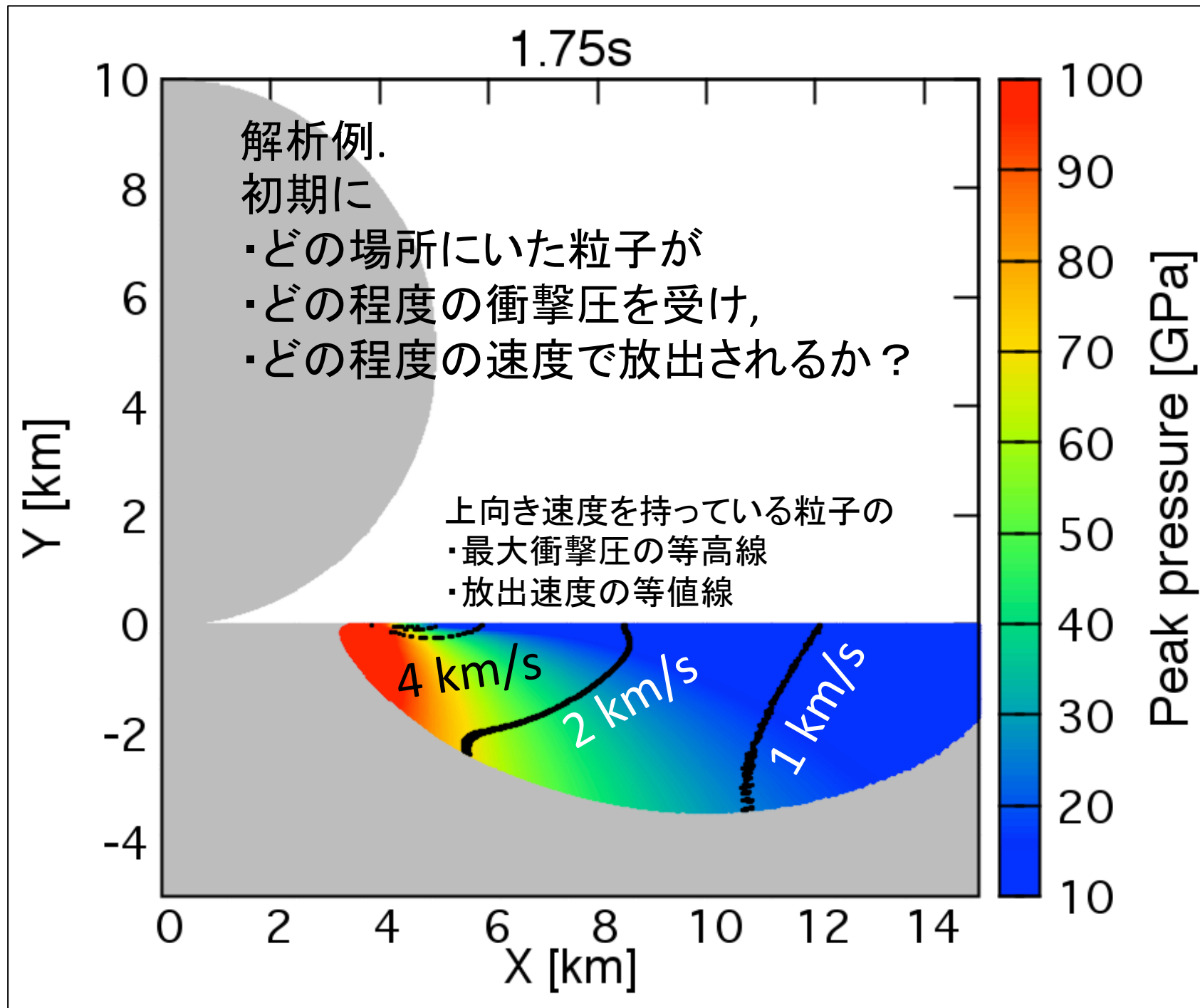


質量なしで流れと一体化する粒子

-> 格子法の計算でもある場所の  
物質がどこまで動いたかを  
追跡できる!

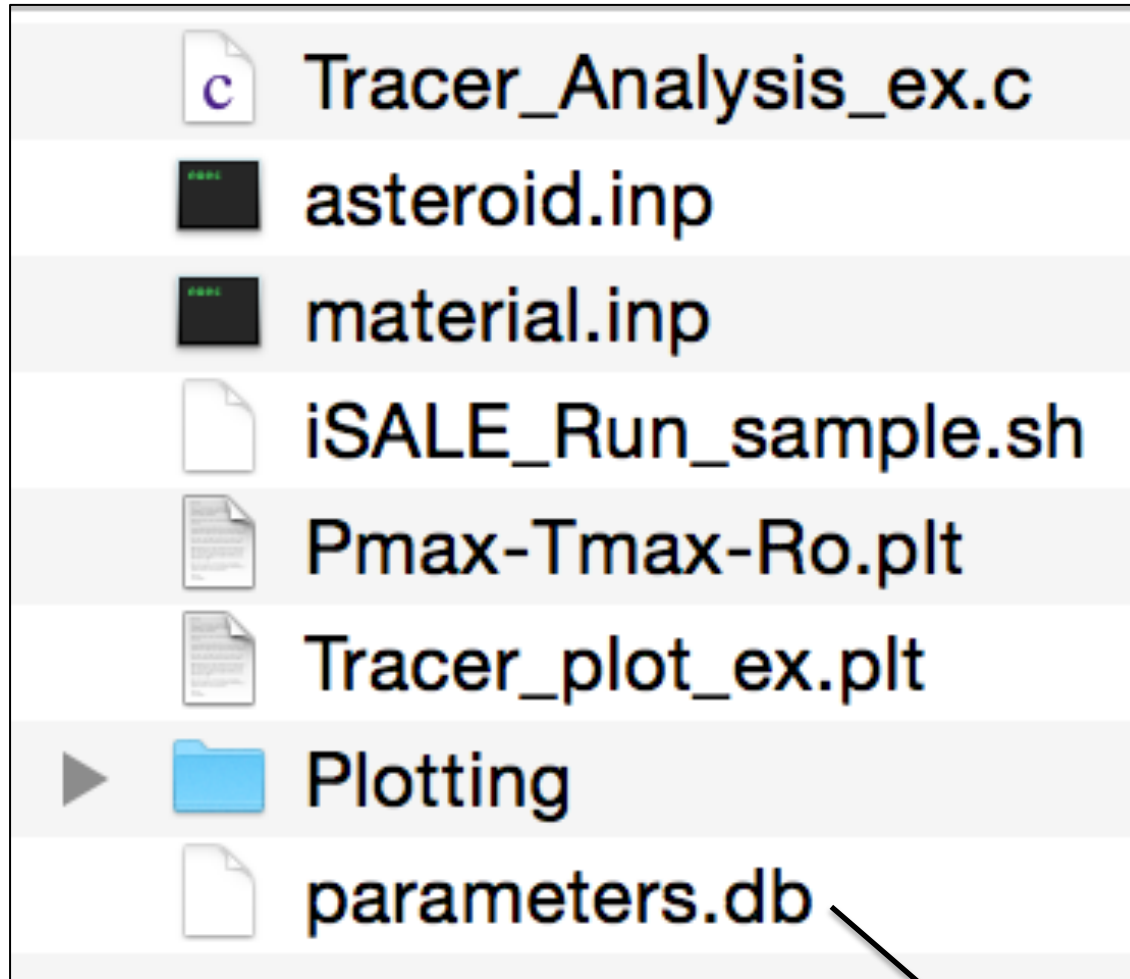
ボーナス

ある時刻, ある格子点における  
温度圧力を記録できる!



# サンプルプログラムの 使い方

# Zipファイルの中身



<- トレーサ解析用 C言語プログラム

<- iSALEのインプットファイル

<- 計算-解析-描画を自動で行わせるシェルスクリプト

<- 描画に用いるgnuplotの  
スクリプト

<- トレーサ粒子を書き出す  
iSALEPlotのインプットファイル

iSALEの各種パラメータの説明書

# まずは使ってみましょう 1

1. iSALEをインストールしたフォルダを下り  
「examples」の中に適当な名前のフォルダを  
新規作成. (以下「Sample2D」とします.)
2. Zipファイルを解凍し, 「iSALE\_sample\_150820」内の8個の  
ファイル&フォルダを「Sample2D」にコピー.
3. 「examples」内のサンプルプログラムの中から適当に  
選んで(例えば「demo2D」)以下の6つのリンクを  
「Sample2D」にコピー
  - eos
  - iSALE2D
  - iSALEMat
  - iSALEPar
  - iSALEPlot
  - VIMoD

# まずは使ってみましょう 2

ここまでで「Sample2D」内はこうなっているはず

```
kurosawakousuke-no-MacBook-Pro:Sample2D kosukekurosawa$ pwd
/Users/kosukekurosawa/iSALE-Chicxulub/install/share/examples/Sample2D
kurosawakousuke-no-MacBook-Pro:Sample2D kosukekurosawa$ ls
Plotting          asteroid.inp      iSALEPar          parameters.db
Pmax-Tmax-Ro.plt  eos              iSALEPlot         vimod
Tracer_Analysis_ex.c  iSALE2D          iSALE_Run_sample.sh
Tracer_plot_ex.plt   iSALEMat         material.inp
kurosawakousuke-no-MacBook-Pro:Sample2D kosukekurosawa$
```

4. ターミナルで「Sample2D」まで移動し以下のコマンドを打つ.

```
kurosawakousuke-no-MacBook-Pro:Sample2D kosukekurosawa$ chmod +x iSALE_Run_sample.sh
kurosawakousuke-no-MacBook-Pro:Sample2D kosukekurosawa$ ls -l iSALE_Run_sample.sh
-rwxr-xr-x@ 1 kosukekurosawa  staff  689  8 20 10:40 iSALE_Run_sample.sh
kurosawakousuke-no-MacBook-Pro:Sample2D kosukekurosawa$
```

-rwxr-xr-xとなっていればOK

※ chmod +x はスクリプトに実行権限を与えるコマンド.

環境によっては入力不要の場合もある.



# まずは使ってみましょう 3

4. 以下のコマンドを打ち, スクリプトを実行.

`./iSALE_Run_sample.sh`

```
kurosawakousuke-no-MacBook-Pro:Sample2D kosukekurosawa$ ./iSALE_Run_sample.sh

+++++
+++          iSALE          +++
+++  by Kai Wuenemann, Gareth Collins  +++
+++          and Dirk Elbeshausen      +++
+++                                     +++
+++  based on SALEB  by Ivanov          +++
+++          SALES  by Melosh          +++
+++          SALE   by Amsden et al.    +++
+++                                     +++
+++++

Opening parameter input-file.....asteroid.inp
Opening material input-file.....material.inp
Your input file is up to date!.....No changes required!
Checking input-file version.....OK
Checking non-optional parameters; errors.....none
Checking list of valid values; errors.....none
```

iSALE2D, iSALEPlot, Cの解析プログラム, gnuplotが次々に実行され, 計算, 解析, 描画が10分ほどで完了する.

# 計算出力

- ・「Sample2D」内に生成された「Processed」内に解析結果が格納されている.

## 「./Processed/Data」

テキスト形式. カレイダグラフなどのソフトでもスペース区切りで開くことができる.

## 「./Processed/Figures\_png」 & 「./Processed/Figures\_eps」

gnuplotによる画像出力.

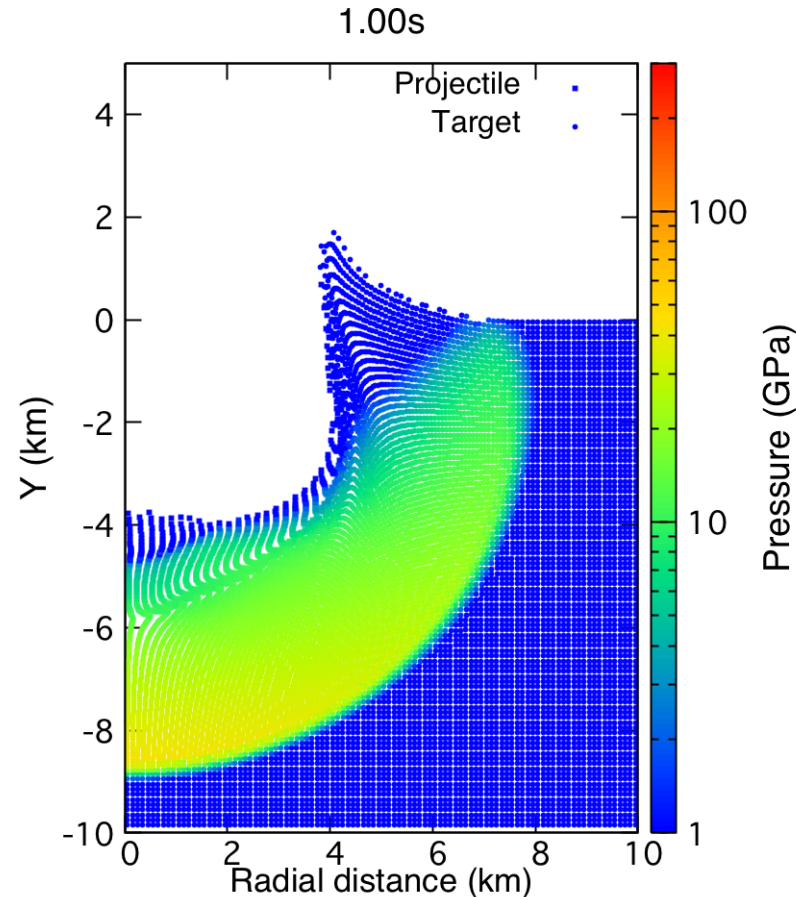
各時刻に一枚の図が出力されているので, gifアニメなど動画へも加工も可能

※iSALE-2Dによるバイナリデータ「jdata.dat」は従来通り「./Sample2D」に格納されている.

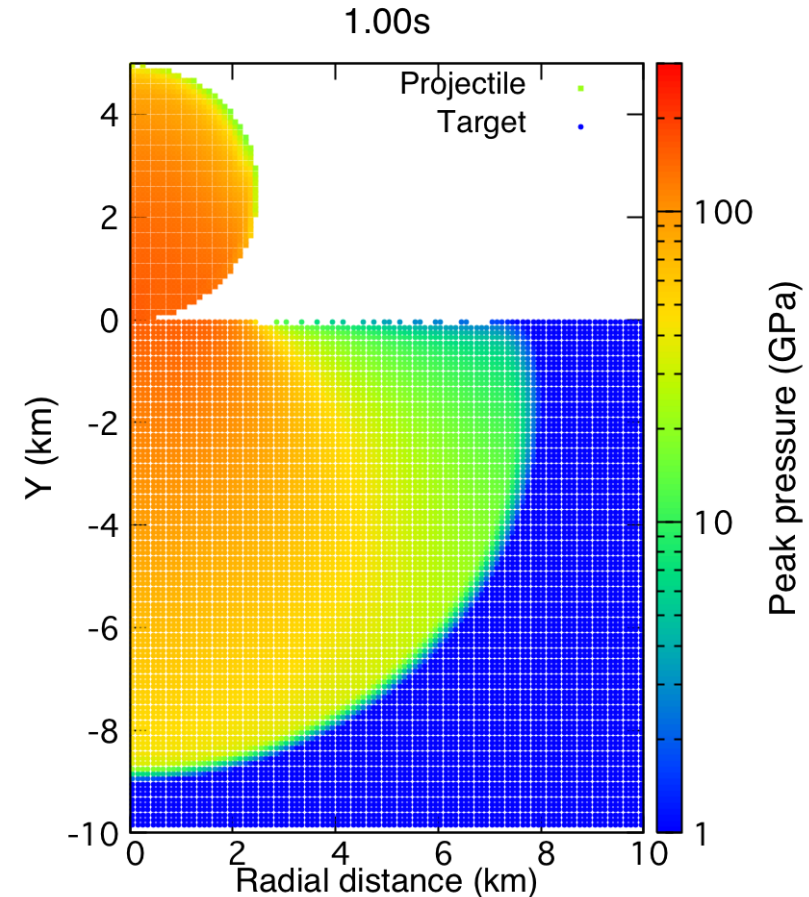
# 出力画像例

直径 5 km, 12 km/s, 垂直衝突

衝突後1 s後の圧力分布



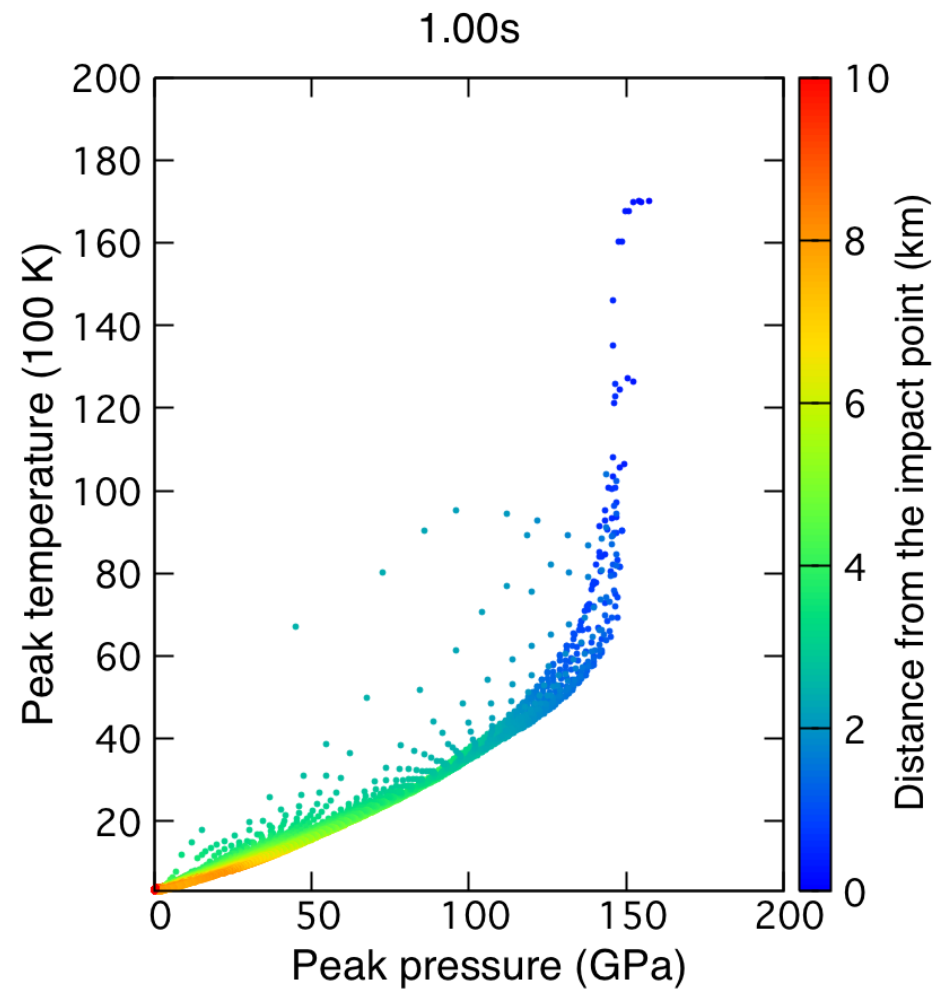
初期位置に対する最大衝撃圧分布



途中でエラーがなければ,  
衝突後2秒までの5種類のグラフが0.1秒おき(計100枚)に格納.

# 出力画像例

直径 5 km, 12 km/s, 垂直衝突



最大衝撃圧 vs 最大温度  
~Hugoniot曲線

サンプルプログラム  
では何を行っているか？

# 計算の流れ

1. iSALE-2Dで計算を実施.  
「./Sample2D」フォルダの中にjdata.datが作成される.
2. iSALEPlotでトレーサデータ( $X, Y, P_{\max}, T_{\max}$ )を書き出す.  
「./export」に格納される.「./export\_max」に名称変更.
3. iSALEPlotでトレーサデータ( $X, Y, P, T$ )を書き出す.  
「./export」に格納される.「./export\_max」に名称変更.
4. Tracer\_analysis\_ex.cでトレーサ粒子データを読み込んで,  
解析. 結果は「./Processed/Data」に格納される.
5. Gnuplotで描画する.

# iSALEPlotによるトレーサ粒子書き出し

「./Plotting/TrpTrt.inp」の中身 (iSALEPlotのインプット)

```
#ISPLT
-----
VERSION    __DO NOT MODIFY__                : 2.0
-----
PLOT TYPES AND TIME STEPS -----
PLOTTYPE   Type of plot (right and left panel) : Trp : Trt
TIMESTEP   First and last files to be read    : 0 : 200
INCREMNT   Spacing between files to be read  : 1
-----
GRID GEOMETRY -----
GRIDH      Min and max i number for plotting : 1 : 1
GRIDV      Min and max j number for plotting : 1 : 1
-----
TRACER PARAMETERS -----
TR_TYPE    Tracer lines, grid or points (1,2,3) : 1
TR_SPACE   Spacing between tracers to be plotted : 10
TR_SIZE    Size of tracer plot marker          : 1
-----
PLOTGING PARAMETERS -----
TITLES     Should titles be plotted? (1=yes,0=no) : 1
PANEL      Double (2) or single (1) panel plot  : -2
PLOTSIZE   Plot width and Height (inches)       : 12. : 9.
DEVICE     Graphics device and extension        : png/png
```

ポイントは赤字で囲んだ部分. 出力は次ページ

# iSALEPlotによるトレーサ粒子出力例

```
#Data exported at simulation time: 0.1000E+01
#Data columns: tracer unit, tracer IDTrp, Trt
#Total number of tracer units: 2
#Number of tracers per unit: 988 9900
1 1 1.2247E+02 -5.7355E+03 1.1097E+10 3.6122E+03
1 2 1.1680E+02 -5.7230E+03 1.1097E+10 3.6122E+03
1 3 1.1077E+02 -5.7092E+03 1.1097E+10 3.6122E+03
1 4 1.0405E+02 -5.6927E+03 1.0128E+10 3.8999E+03
1 5 9.7566E+01 -5.6741E+03 1.0086E+10 3.9126E+03
1 6 9.1850E+01 -5.6530E+03 1.0086E+10 3.9126E+03
1 7 8.6943E+01 -5.6269E+03 1.0086E+10 3.9126E+03
1 8 8.2886E+01 -5.5938E+03 8.9183E+09 3.8625E+03
1 9 7.9716E+01 -5.5544E+03 8.9183E+09 3.8625E+03
1 10 7.7365E+01 -5.5120E+03 8.9183E+09 3.8625E+03
1 11 7.5682E+01 -5.4689E+03 7.8867E+09 3.7965E+03
1 12 7.4546E+01 -5.4250E+03 7.8867E+09 3.7965E+03
1 13 7.3898E+01 -5.3796E+03 7.1330E+09 3.7335E+03
1 14 7.3712E+01 -5.3329E+03 7.1330E+09 3.7335E+03
1 15 7.3942E+01 -5.2857E+03 6.4499E+09 3.6591E+03
1 16 7.4516E+01 -5.2389E+03 6.4499E+09 3.6591E+03
1 17 7.5371E+01 -5.1930E+03 5.9063E+09 3.5795E+03
1 18 7.6464E+01 -5.1480E+03 5.9063E+09 3.5795E+03
1 19 7.7759E+01 -5.1042E+03 5.9063E+09 3.5795E+03
1 20 7.9226E+01 -5.0618E+03 5.3519E+09 3.4849E+03
1 21 8.0833E+01 -5.0208E+03 5.3519E+09 3.4849E+03
1 22 8.2560E+01 -4.9812E+03 4.7048E+09 3.3714E+03
1 23 8.4379E+01 -4.9432E+03 4.7048E+09 3.3714E+03
1 24 8.6284E+01 -4.9067E+03 4.7048E+09 3.3714E+03
1 25 8.8262E+01 -4.8716E+03 3.8886E+09 3.2387E+03
1 26 9.0291E+01 -4.8380E+03 3.8886E+09 3.2387E+03
```

一つのファイルにある時刻の  
全トレーサ粒子の  
X, Y, P, Tが格納されている。

Index	通番号	R座標	Z座標	圧力	温度
-------	-----	-----	-----	----	----



# トレーサ粒子解析プログラムの流れ

1. 「./export」と「./export\_max」からトレーサ粒子データ  
TrpTrtXXXXX.txtを読み込み, 配列に格納.
2. 適当な条件処理, もしくは演算を施し調べたい物理量を  
算出する.
3. データを書き出す.

今回のサンプルプログラムでは衝突点からの  
距離をトレーサ粒子の $x$ ,  $y$ 座標から算出している.  
同じ要領で様々な物理量を算出できる(はず).

# トレーサ粒子解析プログラムの解説1

```
1 #include <stdio.h> ↓
2 #include <stdlib.h> ↓
3 #include <string.h> ↓
4 #include <math.h> ↓
5 ↓
6 #define STR_MAX 256 ↓
7 #define PI_M_PI ↓
8 #define CHARACTER_NUM1 10 ↓
9 #define CHARACTER_NUM2 300 ↓
10 ↓
11 #define NUMBER1 20000 /*Number_of_tracer_particles*/ ↓
12 ↓
13 int main(int argc, char *argv[]){ ↓
14     ↓
15     /*変数定義*/ ↓
16     ↓
17     int line; ↓
18     ↓
19     int i, j, k, l, m, n, o, q, p; ↓
20     int Time_stamp, Time_stamp_initial; ↓
21     int Proj_count, Target_count; ↓
22     int Thin_number_time, Thin_number_proj, Thin_number_target; ↓
23     ↓
24     int Tracer_number, *Tracer_number_proj, *Tracer_number_target; ↓
25     int Tracer_index, Tracer_index_proj, Tracer_index_target; ↓
26     ↓
27     double *X, *Y, *Trp, *Trt, *TrPmax, *TrTmax; ↓
28     double *X_proj, *Y_proj, *Trp_proj, *Trt_proj, *TrPmax_proj, *TrTmax_proj; ↓
29     double *X_target, *Y_target, *Trp_target, *Trt_target, *TrPmax_target, *TrTmax_target; ↓
30     ↓
31     double *X_proj0, *Y_proj0; ↓
32     double *X_target0, *Y_target0; ↓
33     ↓
34     double *R_proj, *R_proj0; ↓
35     double *R_target, *R_target0; ↓
36     ↓
37     double Time, Time_increment; ↓
```

確保する配列の数  
トレーサ粒子の数より多くしておく  
必要あり.

変数の定義

- ・名前は変更自由
- ・トレーサ粒子に関する量はポインタで定義しておくこと.  
\*(こめ)をつける.

# トレーサ粒子解析プログラムの解説2

```
78  ↓
79  Tracer_number_proj = (int *)malloc(sizeof(int)*NUMBER1); ↓
80  Tracer_number_target = (int *)malloc(sizeof(int)*NUMBER1); ↓
81  ↓
82  X_ = (double *)malloc(sizeof(double)*NUMBER1); ↓
83  Y_ = (double *)malloc(sizeof(double)*NUMBER1); ↓
84  Trp_ = (double *)malloc(sizeof(double)*NUMBER1); ↓
85  Trt_ = (double *)malloc(sizeof(double)*NUMBER1); ↓
86  TrPmax_ = (double *)malloc(sizeof(double)*NUMBER1); ↓
87  TrTmax_ = (double *)malloc(sizeof(double)*NUMBER1); ↓
88  ↓
89  X_proj_ = (double *)malloc(sizeof(double)*NUMBER1); ↓
90  Y_proj_ = (double *)malloc(sizeof(double)*NUMBER1); ↓
91  X_proj0_ = (double *)malloc(sizeof(double)*NUMBER1); ↓
92  Y_proj0_ = (double *)malloc(sizeof(double)*NUMBER1); ↓
93  ↓
94  R_proj_ = (double *)malloc(sizeof(double)*NUMBER1); ↓
95  R_proj0_ = (double *)malloc(sizeof(double)*NUMBER1); ↓
96  R_target_ = (double *)malloc(sizeof(double)*NUMBER1); ↓
97  R_target0_ = (double *)malloc(sizeof(double)*NUMBER1); ↓
98  ↓
99  Trp_proj_ = (double *)malloc(sizeof(double)*NUMBER1); ↓
100 Trt_proj_ = (double *)malloc(sizeof(double)*NUMBER1); ↓
101 TrPmax_proj_ = (double *)malloc(sizeof(double)*NUMBER1); ↓
102 TrTmax_proj_ = (double *)malloc(sizeof(double)*NUMBER1); ↓
103 ↓
104 X_target_ = (double *)malloc(sizeof(double)*NUMBER1); ↓
105 Y_target_ = (double *)malloc(sizeof(double)*NUMBER1); ↓
106 X_target0_ = (double *)malloc(sizeof(double)*NUMBER1); ↓
107 Y_target0_ = (double *)malloc(sizeof(double)*NUMBER1); ↓
108 Trp_target_ = (double *)malloc(sizeof(double)*NUMBER1); ↓
109 Trt_target_ = (double *)malloc(sizeof(double)*NUMBER1); ↓
110 TrPmax_target_ = (double *)malloc(sizeof(double)*NUMBER1); ↓
111 TrTmax_target_ = (double *)malloc(sizeof(double)*NUMBER1); ↓
112 ↓
```

メモリ確保

- ・新しいポインタ変数を定義したら  
同じ要領で追加する.

# トレーサ粒子解析プログラムの解説3

```
114  ____ ↓
115  ____ /*変数の初期化*/ ↓
116  ____ for(i=0; i < NUMBER1; i++) Tracer_number_proj[i] = 0; ↓
117  ____ for(i=0; i < NUMBER1; i++) Tracer_number_target[i] = 0; ↓
118  ____ ↓
119  ____ for(i=0; i < NUMBER1; i++) X_proj[i] = 0.; ↓
120  ____ for(i=0; i < NUMBER1; i++) Y_proj[i] = 0.; ↓
121  ____ for(i=0; i < NUMBER1; i++) X_proj0[i] = 0.; ↓
122  ____ for(i=0; i < NUMBER1; i++) Y_proj0[i] = 0.; ↓
123  ____ for(i=0; i < NUMBER1; i++) R_proj[i] = 0.; ↓
124  ____ for(i=0; i < NUMBER1; i++) R_proj0[i] = 0.; ↓
125  ____ for(i=0; i < NUMBER1; i++) Trp_proj[i] = 0.; ↓
126  ____ for(i=0; i < NUMBER1; i++) Trt_proj[i] = 0.; ↓
127  ____ for(i=0; i < NUMBER1; i++) TrPmax_proj[i] = 0.; ↓
128  ____ for(i=0; i < NUMBER1; i++) TrTmax_proj[i] = 0.; ↓
129  ____ ↓
130  ____ for(i=0; i < NUMBER1; i++) X_target[i] = 0.; ↓
131  ____ for(i=0; i < NUMBER1; i++) Y_target[i] = 0.; ↓
132  ____ for(i=0; i < NUMBER1; i++) X_target0[i] = 0.; ↓
133  ____ for(i=0; i < NUMBER1; i++) Y_target0[i] = 0.; ↓
134  ____ for(i=0; i < NUMBER1; i++) R_target[i] = 0.; ↓
135  ____ for(i=0; i < NUMBER1; i++) R_target0[i] = 0.; ↓
136  ____ for(i=0; i < NUMBER1; i++) Trp_target[i] = 0.; ↓
137  ____ for(i=0; i < NUMBER1; i++) Trt_target[i] = 0.; ↓
138  ____ for(i=0; i < NUMBER1; i++) TrPmax_target[i] = 0.; ↓
139  ____ for(i=0; i < NUMBER1; i++) TrTmax_target[i] = 0.; ↓
140  ____ |
```

## 配列の初期化

- ・新しいポインタ変数を定義したら同じ要領で追加する.

# トレーサ粒子解析プログラムの解説4

```
165     m = 0; /*Projectile内のトレーサ粒子を数えるための整数*/
166     n = 0; /*Target内のトレーサ粒子を数えるための整数*/
167     line = 0; /*TrpTrtXX.txtの行数を数えるための整数*/
168     while(fgets(buff, sizeof(buff), fpr_in1) != NULL){ /*ファイルの中から1行ずつ読み込む*/
169         ++line; /*読み込んだ行数をカウントアップ*/
170         if(line <= 4) continue; /*ヘッダの4行はスキップする*/
171         sscanf(buff, "%d %d %lf %lf %lf %lf", &Tracer_index, &Tracer_number, &X[k], &Y[k], &Trp[k], &Trt[k]);
172         if(Tracer_index == Tracer_index_proj){
173             Tracer_number_proj[m] = Tracer_number;
174             X_proj[m] = X[k];
175             Y_proj[m] = Y[k];
176             Trp_proj[m] = Trp[k];
177             Trt_proj[m] = Trt[k];
178             R_proj[m] = sqrt(X_proj[m]*X_proj[m] + Y_proj[m]*Y_proj[m]);
179             if(k == Time_stamp_initial){
180                 Trt_proj[m] = Temp0;
181                 X_proj0[m] = X[k];
182                 Y_proj0[m] = Y[k];
183                 R_proj0[m] = sqrt(X_proj0[m]*X_proj0[m] + Y_proj0[m]*Y_proj0[m]);
184             }
185             if(Trp_proj[m] < Pressure_min) Trp_proj[m] = Pressure_min;
186             m++;
187         }
188     }
```

C言語のfgets関数とsscanf関数で  
トレーサ粒子データを読み込む

座標データの演算で  
衝突点からの距離を算出

時刻0におけるのときの  
座標を記録

# トレーサ粒子解析プログラムの解説5

```
291 _____ if(k%Thin_number_time==0){ ↓
292 _____ ↓
293 _____ sprintf(file_proj, ". /Processed/Data/TrpTrt_projectile_%1.2fs.txt", Time);
294 _____ sprintf(file_target, ". /Processed/Data/TrpTrt_target_%1.2fs.txt", Time); ↓
295 _____ ↓
296 _____ fp_proj = fopen(file_proj, "w"); ↓
297 _____ ↓
298 _____ fprintf(fp_proj, "%1s", "#Tracer_number"); ↓
299 _____ fprintf(fp_proj, "%1s", "Time[s]"); ↓
300 _____ fprintf(fp_proj, "%1s %1s", "X0[m]", "Y0[m]"); ↓
301 _____ fprintf(fp_proj, "%1s %1s", "X[m]", "Y[m]"); ↓
302 _____ fprintf(fp_proj, "%1s %1s", "Pressure[GPa]", "log10(Pressure)"); ↓
303 _____ fprintf(fp_proj, "%1s", "Temperature[K]"); ↓
304 _____ fprintf(fp_proj, "%1s %1s", "Pmax[GPa]", "log10(Pmax[GPa])"); ↓
305 _____ fprintf(fp_proj, "%1s", "Tmax[K]"); ↓
306 _____ fprintf(fp_proj, "%1s %1s", "Distance0[m]", "Distance[m]"); ↓
307 _____ fprintf(fp_proj, "\n"); ↓
```

## データ書き出し

- Projectile(index=1)がTrpTrt\_projectile\_XXXs.txtに  
Target(index=2) がTrpTrt\_target\_XXXs.txtにそれぞれ書き出される.  
->各タイムステップで2つのファイルが生成される.
- 各出力ファイルの一行目に何を出力するかを名付ける.  
名称は自由に変更可能だがスペースは入れないこと. (空白区切りのデータ)  
例. Pressure[GPa] -> P[GPa]はOK, P [GPa]はダメ.



# トレーサ粒子解析プログラムの解説6

```
322     for(m=0; m<Proj_count/Thin_number_proj; m++){ ↓
323         ↓
324         int p = m*Thin_number_proj; ↓
325         ↓
326         if(Temp_min < Trt_proj[p] && Trt_proj[p] < Temp_max && Temp_min < TrTmax_proj[p] && TrTmax_proj[p] < Temp_max){
327             ↓
328             fprintf(fp_proj, "%1.4d", Tracer_number_proj[p]); ↓
329             fprintf(fp_proj, "%1.4e", Time); ↓
330             fprintf(fp_proj, "%1.4e %1.4e", X_proj0[p], Y_proj0[p]); ↓
331             fprintf(fp_proj, "%1.4e %1.4e", X_proj[p], Y_proj[p]); ↓
332             fprintf(fp_proj, "%1.4e %1.4e", Trp_proj[p]*1.e-9, log10(Trp_proj[p])); ↓
333             fprintf(fp_proj, "%1.4e", Trt_proj[p]); ↓
334             fprintf(fp_proj, "%1.4e %1.4e", TrPmax_proj[p]*1.e-9, log10(TrPmax_proj[p])); ↓
335             fprintf(fp_proj, "%1.4e", TrTmax_proj[p]); ↓
336             fprintf(fp_proj, "%1.4e %1.4e", R_proj0[p], R_proj[p]); ↓
337             fprintf(fp_proj, "\n"); ↓
338         } ↓
339     } ↓
340 } ↓
341 }
```

解析結果を出力。  
変数の順番は, 全ページで  
つけた名前順にしなければ  
ならないことに注意.

計算出力に対するフィルター

例えば, ある10 GPaを超えたトレーサ粒子だけを  
出力することも可能.

Ex.  $\text{TrPmax\_proj}[p] > 10.\text{e}+9$ , をif()に追加すればよい.

# トレーサ粒子解析プログラムの解説7

```
376  free(X); ↓
377  free(Y); ↓
378  free(Trp); ↓
379  free(Trt); ↓
380  free(TrPmax); ↓
381  free(TrTmax); ↓
382  ↓
383  free(X_proj); ↓
384  free(Y_proj); ↓
385  free(X_proj0); ↓
386  free(Y_proj0); ↓
387  free(R_proj); ↓
388  free(R_proj0); ↓
389  free(Trp_proj); ↓
390  free(Trt_proj); ↓
391  free(TrPmax_proj); ↓
392  free(TrTmax_proj); ↓
393  ↓
394  free(X_target); ↓
395  free(Y_target); ↓
396  free(X_target0); ↓
397  free(Y_target0); ↓
398  free(R_target); ↓
399  free(R_target0); ↓
400  free(Trp_target); ↓
401  free(Trt_target); ↓
402  free(TrPmax_target);
403  free(TrTmax_target);
404  ↓
```

メモリの開放.

新しくポインタ変数を追加した場合はここにも追加しておくこと.



# シェルスクリプトの解説1

シェルスクリプト: 処理が終わるのを待って, 上から順にターミナルに自動入力してくれる.

```
6  ./iSALE2D  <- iSALE-2Dを実行
7
8  ./iSALEPlot -f ./Plotting/TrPTrT_max.inp -m ./Sample2D/jdata.dat
9  mv export export_max
10 ./iSALEPlot -f ./Plotting/TrpTrt.inp -m ./Sample2D/jdata.dat
11
12 mkdir Processed
13 mkdir Processed/Data
14 mkdir Processed/Figures_png
15 mkdir Processed/Figures_eps
```

iSALEPlotによるTracer粒子書き出し

C言語の解析プログラム&gnuplotの出力を格納するためのディレクトリを生成

# シェルスクリプトの解説2

```
17 | cc -O3 -o Tracer_Analysis_ex Tracer_Analysis_ex.c -lm
18 | ./Tracer_Analysis_ex
```

## 解析プログラムをコンパイル&実行

※解析プログラムを改良した直後はコンパイルコマンドを打ち込んで、コンパイルが通ることを確認したほうがよい。

# シェルスクリプトの解説3

```
22 for j in 0 1
23
24     do
25
26         for i in 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9
27
28             do
29
30                 echo Making figures at "$j"."$i"0s after the impact.
31                 sed "s/1.00s/"$j"."$i"0s/g" Tracer_plot_ex.plt | gnuplot
32                 sed "s/1.00s/"$j"."$i"0s/g" Pmax-Tmax-Ro.plt | gnuplot
33
34             done #i
35
36     done #j
```

gnuplotによる描画.

- Tracer\_plot\_ex.plt
- Pmax-Tmax-Ro.plt

2つのgnuplotスクリプトを時間順に実行.

sedコマンドでファイル内の1.00sを任意の時間に書き換えてgnuplotに渡している.

# シェルスクリプトの解説4

解析をやり直す場合, コメントアウトを活用すべし.

```
3 : << '#_comment_out'
```

```
4 #_comment_out
```

C言語のプログラムを書き換えた後に

再度iSALE-2Dとトレーサ書き出しを実行する必要は  
必ずしもない.

```
5  
6 ./iSALE2D
```

```
7  
8 ./iSALEPlot -f ./Plotting/TrPTrT_max.inp -m ./Sample2D/jdata.dat
```

```
9 mv export export_max
```

```
10 ./iSALEPlot -f ./Plotting/TrpTrt.inp -m ./Sample2D/jdata.dat
```

```
11
```

```
12 mkdir Processed
```

```
13 mkdir Processed/Data
```

```
14 mkdir Processed/Figures_png
```

```
15 mkdir Processed/Figures_eps
```

```
16
```

```
17 cc -O3 -o Tracer_Analysis_ex Tracer_Analysis_ex.c -lm
```

```
18 ./Tracer_Analysis_ex
```

```
19
```

#\_comment\_outをカットアンドペーストで移動させると, 2つのコメントアウトで挟んでいる  
行をまとめてコメントアウトできる.